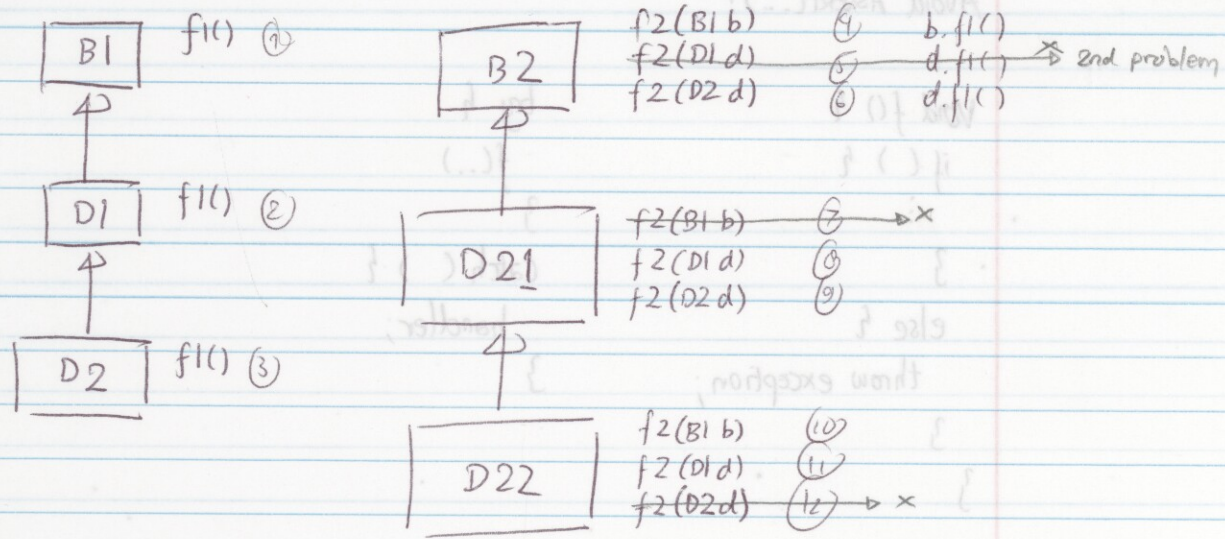


EXCEPTION HANDLING



```

B2 b2b2 = new B2();
B2 b2d21 = new D21();
B1 b1b1 = new B1();
B1 b1d1 = new B1();
B1 b1d1 = new D1();
B1 b1d2 = new D2();
D1 d1d1 = new D1();
D1 d1d2 = new D2();
D2 d2d2 = new D2();
* D21 d21d22 = new D22();

b2b2.f2(b1b1); // ④ → ①
b2b2.f2(b1d1); // ④ → ② {polymorphism}
b2b2.f2(d1d2); // ⑤ → ③
b2d21.f2(b1d1); // ⑦ {override} → ②
b2d21.f2(d2d2); // ⑨ → ③
d21d22.f2(d1d2); // ⑪ → ③
d21d22.f2(b1d2); // ⑩ → ③
b2d22.f2(d1d2); // ⑫ → ③
b2d22.f2(d2d2); // ⑫ → ③
    
```